

# Besuch im Computerspielemuseum

Ziel ist es einen kurzen Beitrag aufzunehmen.

Dafür werden wir heute Material »sammeln« und Interviews führen.

Was brauchen wir?

## 1. Töne, Sounds

Alle möglichen Geräusche aufnehmen. Sounds der Spielekonsolen etc.

## 2. Interview

Wir werden ein Interview mit dem Ausstellungsleiter des Museums (Matthias Oborski) machen.

Denkt euch bitte ein paar allgemeine und ein paar persönliche Fragen aus...

*Seit wann gibt es das Museum?*

*Wie kam es zu der Idee zu diesem Museum?*

*Wie groß ist das Museum, wie viel Exponate gibt es?*

*Wie ist die Ausstellung aufgebaut?*

*Woher kommen die Exponate?*

*Gibt es Vorbilder oder ähnliche Museen in anderen Städten?*

*Wie viele Besucher kommen pro Jahr?*

*Gibt es Schwerpunkte?*

*Was sind ihre Lieblingsspiele?*

*Wieviel Zeit verbringen sie mit Computerspielen?*

*Spielen Jungs eigentlich mehr als Mädchen?*

*Sind die meisten Spieleentwickler Männer? Wenn ja warum?*

*Wo werden die meisten Spiele entwickelt?*

*Welche Art von Spielen müssten noch entwickelt werden, was für Spiele fehlen?*

(Stichwort Bildung, Demokratie, Empathie)

## 3. Eindrücke

Befragt Besucher der Ausstellung nach ihren Eindrücken.

Sucht euch verschiedene Gesprächspartner: Schüler, Erwachsener

Denkt euch dazu eine kurze Formel zum Gesprächseinstieg aus mit der ihr euch gut fühlt:

*Wir sind von der Radio AG aus Woltersdorf und machen einen Beitrag über das Computerspielemuseum.*

*Können wir euch ein paar Fragen stellen?!*

## 4. Fazit

Schildert eure eigenen Eindrücke in Form eines Monologes und/oder befragt euch gegenseitig.

*Was ist dir besonders aufgefallen / in Erinnerung geblieben?*

*Gab es etwas, was dich überrascht hat?*

*Was hat dir am besten gefallen.*

*Hast du etwas neues über Gaming gelernt, dass du bisher nicht wusstest?*

*Gibt es Kritikpunkte?*

*Würdest du einen Besuch des Museums empfehlen?*